



**Am Dienstag, 19. Dezember 2023, findet um 19:30 Uhr im Dorfgemeinschaftshaus "Nies Spuk" eine Sitzung der Gemeindevertretung der Gemeinde Loit statt, zu der ich Sie höflich einlade.**

### **Tagesordnung**

#### **Öffentlicher Teil**

1. Eröffnung, Begrüßung, Feststellung der Beschlussfähigkeit
2. Genehmigung des Protokolls der Sitzung vom 11.10.2023
3. Bekanntgabe der Beschlüsse aus dem nichtöffentlichen Sitzungsteil der Sitzung vom 11.10.2023
4. Verwaltungsbericht
5. Einwohnerfragestunde
6. Beratung und Beschlussfassung über den Bebauungsplan Nr. 3 der Gemeinde Loit „Feuerwehrgerätehaus Muschau“
  - a) eingegangene Stellungnahmen von Bürgern, Behörden und sonstigen Trägern öffentlicher Belange
  - b) Satzungsbeschluss mit Billigung der Begründung
7. Beratung und Beschlussfassung über den Jahresabschluss 2022
8. Beratung und Beschlussfassung über den Haushalt 2024
9. Beratung und Beschlussfassung zur Aufgabenübertragung „Energie- und Wärmeversorgung sowie lokale Maßnahmen des Klimaschutzes“ mit Ausnahme der Teilaufgabe PV-Freiflächenanlagen an den Planungsverband im Amt Süderbrarup
10. Beratung und Beschlussfassung über die Zustimmung zur Ausgliederung des Netzgeschäftes aus der Schleswig-Holstein Netz AG (SH Netz) auf eine neue Tochtergesellschaft (Schleswig-Holstein Netz GmbH -SHNG)
11. Beratung und Beschlussfassung über die Auftragsvergabe zu den Ingenieurleistungen für die Erschließungsplanung des B-Planes Nr. 2 der Gemeinde Loit „Baugebiet Muschau“
12. Beratung und Beschlussfassung über die Auftragsvergabe zur Versetzung sowie zum Aufsetzen eines Knicks im Rahmen der Realisierung vom „Baugebiet Muschau“

13. Sonstige Vorlagen

Die nachfolgenden Tagesordnungspunkte werden nach Maßgabe der Beschlussfassung durch die Gemeindevertretung voraussichtlich nichtöffentlich beraten.

**Nichtöffentlicher Teil**

14. Grundstücksangelegenheiten

15. Vertragsangelegenheiten

Mit freundlichem Gruß

(Torsten Schmidt)  
Vorsitzender

**Hinweis:**

*Die Beschlussvorlagen zur Sitzung können im Ratsinformationssystem eingesehen werden.*